

Specjalność:	Grafika komputerowa
Kierunek:	Informatyka
Poziom kształcenia:	studia I stopnia (inżynierskie)
Profil:	praktyczny
Forma studiów:	stacjonarne, niestacjonarne
Opis specjalności:	<p>Specjalność grafika komputerowa stworzona została z myślą o nauczaniu umiejętności praktycznych i rozwijaniu kompetencji w zakresie grafiki komputerowej i technik multimedialnych oraz grafiki wydawniczej, a także metod modelowania i animowania obiektów 2D i 3D z wykorzystaniem metod i środków informatyki. Potrafi praktycznie wykorzystywać najnowsze technologie z grafiki komputerowej oraz szybko dostosować się do wymogów i potrzeb rynkowych. W programie studiów na tej specjalności kładzie się szczególny nacisk na przedmioty związane z zagadnieniami graficznymi i multimedialnymi, w szczególności obróbka obrazów rastrowych, projektowanie grafiki wektorowej, grafiki 3D i animacji (w tym wizualizacji architektonicznych) przy użyciu najnowszych narzędzi i technologii.</p> <p>Absolwent specjalności grafika komputerowa może znaleźć zatrudnienie między innymi w:</p> <ul style="list-style-type: none"> • agencjach graficznych, • agencjach fotograficznych, • agencjach reklamowych i marketingowych, • zakładach poligraficznych, • wydawnictwach, • firmach tworzących gry komputerowe. <p>Absolwent może kontynuować dalszą naukę na wybranej specjalności na poziomie studiów magisterskich.</p>
Dane kontaktowe: adres, mail, telefon, strona www	<p>Wydział Nauk Ścisłych, Przyrodniczych i Technicznych al. Armii Krajowej 13/15, 42-200 Częstochowa tel. 34 361 21 79 lub 34 361 49 18 wew. 148 e-mail: wnspt@ujd.edu.pl www: http://www.wnspt.ujd.edu.pl/articles/view/studia-i-stopnia</p>