

Specjalność:	Tworzenie gier komputerowych
Kierunek:	Informatyka
Poziom kształcenia:	studia II stopnia (uzupełniające magisterskie)
Profil:	praktyczny
Forma studiów:	stacjonarne, niestacjonarne
Opis specjalności:	<p>Specjalność tworzenie gier komputerowych. Gry komputerowe to obecnie jeden z najbardziej rozpoznawalnych polskich towarów eksportowych. Choć miano polskiej stolicy gier należy do Katowic i to tam swoje centra i oddziały mają liczne firmy związane z grafiką komputerową oraz z branżą gier komputerowych, to Częstochowa jest najważniejszym ośrodkiem miejskim położonym w subregionie północnym województwa śląskiego, który dynamicznie się rozwija i stanowi konkurencyjną przeciwwagę dla oferty Katowic i Metropolii Górnośląsko-Zagłębiowskiej. Stąd pomysł na dostarczanie absolwentów specjalności tworzenie gier komputerowych, która stworzona została z myślą o nauczaniu umiejętności praktycznych i rozwijaniu kompetencji w zakresie projektowania i programowania gier komputerowych, w tym projektowania interfejsów dla gier, sposobów użycia i działania silników do symulacji konkretnej sceny, metod modelowania i animowania obiektów 2D i 3D, projektowania scen 3D, które będą symulowane fizycznie, programowania gier na urządzenia mobilne, stosowania w grach metod i algorytmów sztucznej inteligencji. W programie kształcenia na tej specjalności kładzie się szczególny nacisk na przedmioty związane z grafiką komputerową i multimedialnymi, a w szczególności na:</p> <ul style="list-style-type: none"> • projektowanie i programowanie grafiki na potrzeby gier, • prawidłowe udźwiękowienie w grach, • projektowanie rozszerzonej rzeczywistości (AR) oraz • programowanie wirtualnej rzeczywistości (VR). <p>Absolwent tej specjalności potrafi praktycznie wykorzystywać najnowsze technologie z grafiki komputerowej i multimediiów oraz szybko dostosować się do wymogów i potrzeb rynkowych. Absolwent specjalności tworzenie gier komputerowych jest wykwalifikowanym projektantem i programistą gier komputerowych i może znaleźć zatrudnienie w firmach tworzących gry komputerowe.</p>
Dane kontaktowe: adres, mail, telefon, strona www	<p>Wydział Nauk Ścisłych, Przyrodniczych i Technicznych al. Armii Krajowej 13/15, 42-200 Częstochowa tel. 34 361 21 79 lub 34 361 49 18 wew. 148 e-mail: wnspt@ujd.edu.pl http://www.wnspt.ujd.edu.pl/articles/view/studia-ii-stopnia</p>